

Prot. n° 2832/b18 del 02/05/2016

All'albo
Al sito della scuola
www.ic3pozzuoli.gov.it
Al Consiglio di Istituto
Al Sindaco di Pozzuoli
All'Ufficio della PI Comune di
Pozzuoli
All'albo pretorio del Comune di
Pozzuoli

Oggetto: Informazione e pubblicizzazione PON FESR 2014-2020 Progetto 10.8.1.A3 FESR PON-CA-2015-758 CUP G86J16000420007.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO l'avviso pubblico prot. n. AOODGEFID/12810 del 15/07/2015 del MIUR avente ad oggetto: Fondi Strutturali Europei - PON FESR 2014-2020 ASSE II Infrastrutture per l'istruzione -obiettivo specifico 10.8 Azione 10.8.1 Interventi infrastrutturali per l'innovazione tecnologica, laboratori di settore e per l'apprendimento delle competenze chiave. Ambienti interattivi per una didattica di apprendimento.

VISTA la nota autorizzativa del MIUR prot. n. AOODGEFID/5879 del 30 marzo 2016 che rappresenta la formale autorizzazione dei progetti e impegno di spesa della singola Istituzione Scolastica;

INFORMA

che questa scuola è stata autorizzata ad attuare, nell'ambito Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale "Per la scuola - Competenze a ambienti per l'apprendimento" 2014-2020, il seguente progetto:

Sottoazione	Codice identificativo progetto1	Titolo modulo	Importo autorizzato forniture	Importo autorizzato spese generali	Totale autorizzato progetto
10.8.1 A3	10.8.1.A3-FESR PON-CA-2015-758	DIGIT_IC3	€ 22.646,00	€ 3.354,00	€ 26.000,00

Riepilogo Spese Generali

Progettazione 2,00 % € 520,00

Spese organizzative e gestionali 2,00 % € 520,00

Piccoli adattamenti edilizi 6,00 % € 1.540,00

Pubblicità 2,00 % € 516,00

Collaudo 1,00 % € 258,00

TOTALE SPESE GENERALI (€ 3.354,00) € 3.354,00

TOTALE FORNITURE € 22.646,00

TOTALE PROGETTO € 26.000,00

Il progetto nel suo complesso, mira a favorire l'utilizzo quotidiano delle nuove tecnologie in ambienti di apprendimento nuovi e motivanti, ambienti nei quali gli studenti, attraverso processi di relazione cooperativa nel gruppo dei pari e con i loro docenti, diventano produttori attivi di contenuti, da mettere in gioco e negoziare nello scambio educativo.

In particolare si intende trasformare le tradizionali aule in di spazi laboratoriali: Aule "aumentate" della tecnologia per la didattica nel plesso di scuola secondaria di I grado e in due plessi di scuola primaria; un ambiente creativo digitale nella scuola dell'Infanzia.

Infatti, la creazione di laboratori simulati nelle classi, con la presenza di una LIM, favorisce la creazione di un ambiente in cui i discenti hanno un ruolo di co-creatori del processo educativo e valorizza, altresì, stili di apprendimento e profili personali di comportamento.

Le attività didattiche devono essere centrate sull'apprendimento laboratoriale, attraverso simulazioni, esperimenti e creando modelli educativi basati sul ragionamento e sui processi di analisi e sintesi. L'utilizzo didattico della rete e degli strumenti digitali come la Lim consente la costruzione di laboratori virtuali nelle classi polivalenti a supporto di tutte le discipline.

Gli ambienti di apprendimento digitalizzati favoriscono la personalizzazione dei processi di apprendimento, la costruzione delle conoscenze, i collegamenti tra apprendimento formale e informale, l'integrazione degli alunni con Bisogni Educativi Speciali.

Anche nella scuola dell'Infanzia "un ambiente creativo digitale" è un potente sussidio didattico in quanto diverte e affascina i piccoli stimolando la loro creatività, le loro abilità manuali, le loro funzioni logiche, di ragionamento e di apprendimento.

È una "finestra aperta" sul mondo, uno spazio ludico pieno di sorprese, di "magie", di cose interessanti da fare, vedere, ascoltare, manipolare che permette a tutti, anche a chi si trova in difficoltà, di accedere ai concetti e ai contenuti disciplinari attraverso una pluralità di canali.

Configurazioni provvisorie

1) Strumenti per la gestione € 2.000,00

Studiare e conoscere il mondo attraverso la rete € 16.560,00

Un ambiente per la creatività e il gioco € 4.086,00

TOTALE FORNITURE € 22.000,00

2) Pc Desktop (PC fisso) Core i7, RAM 8gb, 1tb HDD 1 € 800,00

Schermi interattivi e non schermo 23" led 2 € 250,00

Stampanti b/n o a colori stampante laser colori 2 € 350,00

TOTALE € 2.000,

3) Lavagna Interattiva Multimediale LIM 78" formato 16:10 Multitouch. 6 € 850,00

Videoproiettori fissi non interattivi videoproiettore ultracorto wxga 6 € 950,00

Carrello e box mobile per ricarica, alloggiamento sincronizzazione notebook/tablet (anche wireless)

box a parete per portatili 6 € 260,00

PC Laptop (Notebook) Notebook i5, RAM 4GB, 1TB

HDD, display 15.6

6 € 650,00

Dongle che si interfaccia a schermi, videoproiettori o LIM per il mirroring dei dispositivi

dispositivo miracast 6 € 50,00

TOTALE € 16.560,00

Riepilogo moduli richiesti

10.8.1.A3 -

Ambienti

multimediali

Postazioni informatiche e per l'accesso dell'utenza e del personale
(o delle segreterie) ai dati ed ai servizi digitali della scuola.:

Strumenti per la gestione

€ 2.000,00 € 2.000,00

10.8.1.A3 -

Ambienti

multimediali

Aule "aumentate" dalla tecnologia: Studiare e conoscere il mondo
attraverso la rete

€ 16.560,00 € 24.000,00

10.8.1.A3 -

Ambienti

multimediali

Spazi alternativi per l'apprendimento: Un ambiente per la creatività e
il gioco

€ 4.086,00

Totale forniture € 22.646,00

Totale Spese Generali € 3.354,00

Totale Progetto € 26.000,00 € 26.000,00

TOTALE PIANO € 26.000,00

Il Dirigente Scolastico
Dott.ssa Stefania Manuela PUTZU
Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art. 3, comma 2 del decreto legislativo n 39/93