

PROGETTO

BEBRAS DELL'INFORMATICA

Un'occasione per avvicinare bambini e ragazzi al mondo dell'informatica in maniera divertente, attraverso un concorso a squadre non competitivo, che presenta piccoli giochi ispirati a reali problemi di natura informatica.

I giochi Bebras possono essere affrontati senza alcuna conoscenza specifica, e diventare lo stimolo per successivi approfondimenti individuali o di classe.

Regolamento

Il Bebras dell'Informatica si svolge la seconda settimana di novembre (da lunedì 13 a venerdì 17 novembre 2017), in concomitanza con le analoghe edizioni nel *resto del mondo*. Ogni sessione di gara dura al massimo 45 minuti e ciascun Istituto può fissare liberamente il giorno e l'orario di inizio.

I partecipanti sono divisi in categorie in base alla classe di appartenenza:

- **KiloBebras:** alunni delle scuole primarie [8-10 anni circa]
- **MegaBebras:** alunni delle classi prima e seconda delle scuole secondarie di primo grado [10-12 anni circa]
- **GigaBebras:** alunni delle classi terze delle scuole secondarie di primo grado [12-13 anni circa]
- **TeraBebras:** alunni del biennio delle scuole secondarie di secondo grado [13-15 anni circa]
- **PetaBebras:** alunni del triennio delle scuole secondarie di secondo grado [15-18 anni circa]

Per partecipare è sufficiente formare squadre composte da 4 allievi (anche di classi diverse, purché all'interno della stessa categoria) e accedere dal proprio Istituto tramite browser alla *piattaforma di gara* Bebras. La partecipazione è gratuita e richiede una semplice iscrizione delle squadre via web, da effettuarsi entro il 5 di novembre.

A tutti i partecipanti verrà rilasciato un certificato di partecipazione, che potrà essere stampato a cura dell'insegnante referente.

Registrazione dell'insegnante

Per poter partecipare al Concorso Bebras è necessario effettuare la *registrazione di un insegnante* al sito Bebras. In fase di registrazione, l'insegnante dovrà fornire i riferimenti della scuola di appartenenza, un indirizzo email e un numero di telefono che verrà usato solo per comunicazioni urgenti riguardanti la gara; chiediamo inoltre di stimare il numero di squadre che s'intendono iscrivere (il numero non è vincolante). Per ogni istituto possono esserci più insegnanti referenti: ognuno di essi dovrà registrarsi e iscrivere le proprie squadre. Gli insegnanti che lavorano con più scuole dovranno invece registrare un account per ognuno degli istituti con cui intendono partecipare. Gli insegnanti già registrati nelle edizioni precedenti non devono ripetere la registrazione, ma solo aggiornare i dati che li riguardano.

Iscrizione delle squadre

Gli insegnanti già registrati potranno accedere al *sistema di gestione delle iscrizioni delle squadre* alla gara.

Non c'è limite al numero di squadre che un insegnante registrato può iscrivere. L'iscrizione delle squadre può avvenire anche a più riprese, purchè entro il 5 di novembre.

Per ogni squadra che viene iscritta si dovrà indicare:

- la categoria,
- qualche dato statistico (classe e genere dei componenti della squadra),
- facoltativamente, un *nome di battaglia* scelto dalla squadra.

Fino all'inizio effettivo della sessione di gara sarà possibile apportare modifiche ai dati relativi alle squadre iscritte (ad esempio in caso di alunni assenti).

L'iscrizione delle squadre permette di ottenere tutte le informazioni necessarie per autenticarsi per la sessione di gara.

Svolgimento delle sessioni di gara

Per consentire la massima partecipazione, le squadre potranno svolgere la propria sessione di gara in giorni e orari diversi, dal 13 al 17 novembre, dalle 8 alle 18. Le squadre di uno stesso istituto possono svolgere la gara anche in giorni e/o orari diversi: è compito degli insegnanti di riferimento operare affinché ciò non si traduca in un indebito vantaggio per chi gareggia per ultimo.

Le sessioni di gara si svolgono online tramite la **piattaforma Bebras**; durante tutta la sessione ogni squadra potrà utilizzare un solo dispositivo (*computer, tablet, ecc.*) e dovrà autenticarsi con le credenziali fornite al momento della iscrizione. **Le credenziali non dovranno essere usate prima della sessione di gara (a pena d'esclusione)**; per allenarsi sarà comunque possibile accedere alla piattaforma come visitatori per visualizzare i quesiti proposti per il Bebras 2015/16 e 2016/17.

La prova consiste di circa 15 quesiti; a ogni quesito è associato un punteggio massimo ottenibile, indicato accanto al titolo del quesito. Non ci sono penalità per risposte errate o quesiti non risolti. Non è necessario risolvere i quesiti in ordine ed è possibile tornare sui quesiti più volte per completare o modificare la risposta. I quesiti comprendono la scelta tra risposte multiple, l'inserimento di risposte libere, lo spostamento di blocchi o oggetti, la selezione di uno o più oggetti, associazioni che si realizzano cliccando sulla casella di partenza e poi su quella di arrivo, ecc.

Durante la prova è consentito cercare informazioni su internet, libri o testi. È però vietato comunicare o collaborare con altre squadre o con soggetti estranei alla competizione. La garanzia della regolarità nello svolgimento della gara è affidata agli insegnanti che hanno iscritto le squadre.

Assistenza durante le sessioni di gara

Durante le sessioni di gara è possibile chiedere assistenza per problemi tecnici all'indirizzo info@bebras.it, comunicando anche un numero di telefono a cui si è in grado di rispondere.

Esiti della gara, graduatorie, attestati di partecipazione

Nelle settimane successive alla gara sul sito Bebras verranno pubblicate le soluzioni di tutti i quesiti, e le squadre partecipanti potranno rivedere tutti i quesiti svolti con l'indicazione dei punteggi ottenuti e delle risposte corrette con le relative spiegazioni, assieme a qualche ulteriore riferimento per approfondire.

Per evitare di porre troppa enfasi sull'aspetto competitivo, le graduatorie delle squadre partecipanti, suddivise per categorie, saranno accessibili solo agli insegnanti registrati. Sul sito Bebras verranno pubblicate soltanto le prime posizioni delle graduatorie. Il comitato organizzatore monitora l'andamento delle sessioni di gara e analizza i risultati, riservandosi il diritto di non pubblicare, né attestare, quelli che — a suo insindacabile giudizio — presentassero anomalie.

Tramite il [sito di gestione delle squadre iscritte](#), gli insegnanti potranno stampare gli attestati di partecipazione di tutte le squadre. L'attestato potrà, a scelta dell'insegnante, riportare anche i nomi dei componenti della squadra, e/o la posizione ottenuta in graduatoria.